



ÉPOCA ESPECIAL DE RECUPERAÇÃO DE MÓDULOS

MATRIZ DA PROVA DE RECUPERAÇÃO

Disciplina: Programação ASP.Net Core MVC

Módulo/UFCD/UF: 10792

Modalidade da Prova: Escrita e prática

Duração da Prova: 90 min

Ano Letivo: 2025/2026

CONTEÚDOS	OBJETIVOS	ESTRUTURA	COTAÇÕES	CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO
<ol style="list-style-type: none">1. Introdução ao MVC2. Introdução ao ASP.Net Core3. Middleware4. Serviços e Injeção de Dependências5. Controladores em MVC<ul style="list-style-type: none">o Criação de controladoreso Açõeso Filtros de ação6. Vistas em MVC<ul style="list-style-type: none">o Vistaso Vistas parciaiso Layouts7. Modelos em MVC<ul style="list-style-type: none">o Criação e ligação às	<p>O formando deve ser capaz de:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Explicar a arquitetura MVC e aplicá-la no desenvolvimento web.2. Criar aplicações web utilizando ASP.Net Core MVC.3. Implementar controladores, vistas, modelos e filtros.4. Integrar Entity Framework Core	<p>I – Questões Teóricas</p> <p>II – Análise e Correção de Código</p> <p>III – Exercício Prático de Desenvolvimento</p>	<p>Parte I: 30 pontos</p> <p>Parte II: 30 pontos</p> <p>Parte III: 40 pontos</p> <p>Total: 100 pontos → 20 valores</p>	<p>Parte I – Teórica</p> <ul style="list-style-type: none">• Resposta totalmente correta: pontuação total• Resposta incorreta: 0 pontos• Sem penalizações negativas <p>Parte II – Análise/Correção de Código</p> <p>Critérios:</p> <ul style="list-style-type: none">• Correção da sintaxe: 30%• Correção lógica: 40%• Funcionamento



<ul style="list-style-type: none">• vistas○ Validação8. Entity Framework Core<ul style="list-style-type: none">○ Integração EF Core○ Leitura e escrita de dados○ Acesso a bases de dados9. Apresentação gráfica<ul style="list-style-type: none">○ CSS○ JavaScript○ jQuery10. Segurança<ul style="list-style-type: none">• Autenticação• Autorização• Proteção contra ataques (CSRF, XSS, etc.)11. Performance<ul style="list-style-type: none">• Estratégias de cache• Gestão de estados12. Comunicação Bi-Direcional<ul style="list-style-type: none">• SignalR (conceção geral)13. Web APIs<ul style="list-style-type: none">• Introdução• Criação e consumo de Web APIs14. Alojamento e Publicação<ul style="list-style-type: none">• Tipos de alojamento• Servidores locais e remotos• Cloud• Publicação: pacote, servidor direto, dependências necessárias	<p>para acesso a dados.</p> <p>5. Implementar validação de dados no lado do modelo e da vista.</p> <p>6. Aplicar princípios de segurança em aplicações web.</p> <p>7. Desenvolver e consumir Web APIs.</p> <p>8. Publicar aplicações ASP.Net Core MVC em servidores locais ou cloud.</p> <p>9. Utilizar CSS, JavaScript e jQuery para melhorar a interface gráfica.</p> <p>10. Otimizar a performance e gerir estados da aplicação.</p>		esperado do código: 30%	<p>Parte III – Desenvolvimento Prático</p> <p>Critérios:</p> <ul style="list-style-type: none">• Estrutura MVC corretamente implementada: 15%• Funcionamento do controlador e das ações: 25%• EF Core – leitura/escrita e modelos: 25%• Vistas e layout corretamente apresentados: 20%• Validação, segurança e boas práticas: 10%• Clareza, indentação e organização: 5%
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	-------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



MATERIAL PERMITIDO: Régua, esquadro, transferidor e compasso.

O examinando apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

O examinando deve, ainda, ser portador de calculadora gráfica de acordo com a lista divulgada pelo Ministério da Educação para os exames nacionais.

Não é permitido o uso de corretor nem a troca ou empréstimo de material no decorrer da prova.

O(A) Professor(a): xxxxxxx