

ÉPOCA ESPECIAL DE RECUPERAÇÃO DE MÓDULOS

MATRIZ DA PROVA DE RECUPERAÇÃO

Disciplina: Programação em C/C++ – Fundamentos

Módulo/UFCD/UF: 0809

Modalidade da Prova: Escrita e prática

Duração da Prova: 90 min

Ano Letivo: 2025/2026

CONTEÚDOS	OBJETIVOS	ESTRUTURA	COTAÇÕES	CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO
1. Estrutura de um programa em C/C++ 2. Dados, variáveis e constantes 3. Operadores e expressões 4. Estruturas de decisão 5. Estruturas repetitivas 6. Funções 7. Matrizes (arrays) 8. Strings	1. Identificar e construir a estrutura base de um programa em C/C++. 2. Declarar e manipular variáveis, constantes, tipos numéricos e strings. 3. Utilizar funções de entrada e saída corretamente. 4. Resolver problemas usando operadores aritméticos, lógicos e relacionais. 5. Implementar algoritmos com estruturas de seleção e repetição.	Parte I – Questões Teóricas (30%) Parte II – Problemas de Programação (30%) Parte III – Exercício Prático de Programação (40%)	Parte I: 30 pontos Parte II: 30 pontos Parte III: 40 pontos Total: 100 pontos → 20 valores	Parte I – Respostas corretas valem a pontuação total; respostas incorretas valem 0. Parte II – Avaliação baseada em sintaxe, lógica e resultados. Parte III – Estrutura, lógica, uso adequado de estruturas e clareza.

- | | | | |
|--|--|--|--|
| 6. Criar funções com parâmetros e retorno, incluindo recursivas.
7. Declarar, inicializar e utilizar matrizes.
8. Manipular strings como arrays de caracteres. | | | |
|--|--|--|--|

MATERIAL PERMITIDO: Régua, esquadro, transferidor e compasso.

O examinando apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

O examinando deve, ainda, ser portador de calculadora gráfica de acordo com a lista divulgada pelo Ministério da Educação para os exames nacionais.

Não é permitido o uso de corretor nem a troca ou empréstimo de material no decorrer da prova.

O(A) Professor(a): xxxxxxxx